

UNIVERSIDAD NACIONAL DE VILLA MARÍA



INSTITUTO ACADÉMICO PEDAGÓGICO DE CIENCIAS HUMANAS

CARRERA

Licenciatura en Diseño y Producción Audiovisual

ASIGNATURA

TÉCNICAS DE GRABACIÓN Y EDICIÓN EN VIDEO

DOCENTE RESPONSABLE

Adjunto A/C Lic. Juan Pascual Sgró

CUERPO DOCENTE

JTP Felipe COGGIOLA

Ciclo Lectivo:

2017

INDICE

I- IDENTIFICACION DEL PROGRAMA	03
CONTENIDOS MÍNIMOS	04
UBICACIÓN DE LA MATERIA EN LA CURRICULA.....	04
II- OBJETIVOS DEL CURSO	
GENERALES	05
ESPECÍFICOS	05
III- CONTENIDOS	
FUNDAMENTACIÓN	06
UNIDADES DEL PROGRAMA	06
PROPUESTA DE TRABAJOS PRÁCTICOS	09
IV- METODOS DE EVALUACIÓN	
CONDICIONES DE CURSADO, REGULARIZ., y APROBACIÓN	11
V- CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES	13
VI- LINEAMIENTOS METODOLÓGICOS	17
VII-BIBLIOGRAFÍA	19

I - IDENTIFICACIÓN DEL PROGRAMA DE ESTUDIO

DENOMINACIÓN: **Técnicas de Grabación y Edición en video**

CÓDIGO: **2EP4105**

CICLO: **Profesional**

CARRERA: **Lic. En Diseño y Producción Audiovisual (Carr. 41-3)**

INSTITUTO: **Instituto A. P. De Ciencias Humanas**

UBICACIÓN EN EL PROGRAMA DE ESTUDIOS: **Anual del 1er. Año de la carrera**

CRÉDITO HORARIO SEMANAL: **3 hs.**

CRÉDITO HORARIO TOTAL: **96 hs.**

CONDICIONES PARA CURSAR / RENDIR:

- **Para Cursar y Aprobar: Ninguna materia por ser de cursado en el 1er. año**

DÍAS Y HORARIOS DE CLASES:

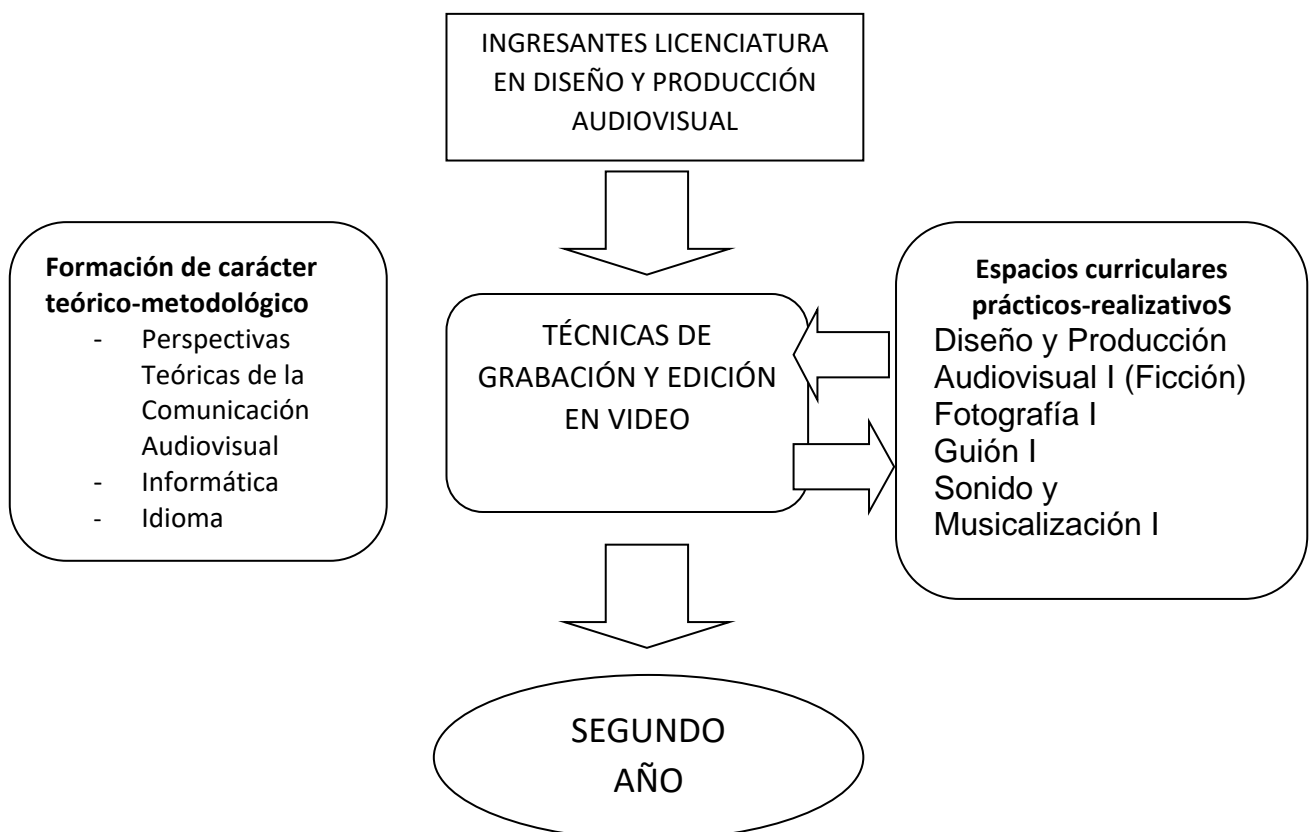
- **Clases teóricas: Viernes de 10 a 11:30 hs.**
- **Clases prácticas: Viernes de 11:30 a 13 hs.**
- **Consultas: A Confirmar**

A través del EVEA (plataforma Moodle de la UNVM). Sin límites de días y horarios.

CONTENIDOS MÍNIMOS DE LA MATERIA (PLAN 2006).

La cámara de video. De la imagen a la señal. La señal de video. Sistemas de color. Del RGB al video compuesto. La operación de la cámara de video: distintos tipos de cámaras. Señales analógicas y digitales. Formatos de registro analógicos y digitales. Edición lineal. Modalidades de edición lineal: posibilidades y límites. Operación de las editoras lineales. Sistemas de sincronización de señal. Edición No-Lineal. Características, ventajas, inconvenientes. Diseño de proyectos de edición No-lineal y operación de sistemas de edición no lineal. La estructura básica de un estudio de televisión. La instalación para una grabación en vivo. Condiciones técnicas para la transmisión en vivo. El móvil de exteriores. Principios generales para los enlaces.

UBICACIÓN DE LA MATERIA EN LA CURRÍCULA.



II – OBJETIVOS DEL CURSO

OBJETIVOS GENERALES

- Abordar la problemática e importancia de la evaluación, selección e implementación de los recursos tecnológicos adecuados para la realización en video.
- Conocer los modelos de trabajo predominantes en el diseño y elaboración de proyectos de producción audiovisual.
- Desarrollar un sentido crítico con relación al uso de la tecnología, sus huellas y posibilidades.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Reconocer los diferentes desarrollos tecnológicos actuales para la realización audiovisual.
- Manejar operativamente los parámetros técnicos, el vocabulario específico y los procedimientos de producción para aplicarlos en la práctica profesional.
- Conocer configuraciones de requerimientos técnicos de equipamiento de producción y postproducción de imagen y sonido.
- Identificar las principales prestaciones de los programas de edición y software de composición digital.
- Desarrollar un diseño de producción audiovisual, preferentemente para televisión o Internet, acorde a las posibilidades materiales, técnicas y humanas locales.

III – CONTENIDOS

FUNDAMENTACIÓN

La historia del video está marcada por la revolución de las tecnologías y técnicas de producción, tanto como por la continua revisión del lenguaje propio del medio cinematográfico, televisivo y audiovisual. Las tecnologías implementadas, tanto analógicas como digitales marcan en cada periodo cambios prácticos y operativos que conllevan a nuevos modos y concepciones sobre la obra audiovisual. Las constantes relaciones del medio con las herramientas informáticas y los procesos digitales crean nuevos campos de creación. El producto audiovisual enfrenta hoy la necesidad comercial de circulación sobre diferentes medios, soportes y dispositivos; la obra audiovisual es pensada para multiplataformas y las narrativas tienden a la transmedia. Las herramientas técnicas/tecnológicas aceleran los procesos de grabación, producción y edición, estandarizando mecanismos del lenguaje audiovisual que transforma su modelo de realización a la luz de equipos cada día más rápidos, versátiles, prácticos y portátiles.

Este panorama no sólo es prometedor sino que requiere en el estudiante la actualización de conocimientos en función de las técnicas, la aptitud operativa para con las herramientas intervinientes en los procesos de producción en video y el desarrollo reflexivo sobre el modo en que las técnicas producen huellas en el propio lenguaje audiovisual. Es por esto que es fundamental en esta instancia de formación profesional proporcionar las herramientas teóricas para que los estudiantes transiten los procesos de tratamiento de la imagen, desde su captura hasta su posproducción, introduciendo los conceptos sobre hardware y software interviniente en esos procesos, como así también al uso de la terminología técnica específica.

El estudiante desarrollará las aptitudes técnicas necesarias sobre los distintos procesos que se utilizan en la generación digital y postproducción audiovisual en diferentes soportes, focalizando en el manejo de sistemas de edición digital, capacitándose en el uso de nuevas tecnologías, como activo generador de contenidos audiovisuales.

NÚCLEOS TEMÁTICOS / UNIDADES DEL PROGRAMA DE LA MATERIA.

UNIDAD 1: Introducción: historia de tecnología de producción audiovisual y análisis de la percepción audiovisual humana.

Evolución histórica de los sistemas tecnológicos de producción y transmisión audiovisual: cine, televisión, video analógico y video digital. Orígenes y principales hitos. Comparación entre las prestaciones particulares de cada uno.

Aspectos fisiológicos y perceptivos que determinan los valores apreciables de definición, brillo, contraste y color en las imágenes. Parámetros principales de medición.

UNIDAD 2: Adquisición electrónica de imágenes, digitalización y tratamiento de la señal.

Camcorders en la producción industrial de contenidos. Formación de la imagen electrónica. Sensores: aspectos históricos, CCD y CMOS. La cámara de TV, partes de la cámara, equipos ENG y EFP. Construcción general. Set up de cámara. Soportes de cámaras.

Los sistemas PAL y NTSC, orígenes y características. La resolución horizontal en los distintos formatos. La señal de video color. Sistema de color RGB, espacios de color, generación y codificación de la misma. Tipos de señales analógicas: RGB, video por componentes, S-Video, video compuesto. Sistemas y normas. Sistemas de definición estándar (SD), sistemas de Alta Definición (HD).

Digitalización de la señal de video. Muestreo, cuantificación y codificación. Flujo binario: análisis comparativo de la cantidad de información digital producida a partir de la señal de video, flujo de datos. Principales determinantes de la misma: número de píxeles, número de líneas, tipo de codificación, valores de cuantificación, estructura de la señal. Normas ITU, Rec.601, Rec.709., Rec. 2020.

Compresión: concepto y aplicación práctica en el campo audiovisual. Compresión sin pérdidas de calidad y con pérdidas: tasas de compresión. Tipos de compresión para producción: espacial (intra-cuadro) y temporal (inter-cuadro).

Submuestreo de color 4:2:2 / 4.2.0 / 4:1.1. Evolución de los contenedores y códec de video y audio: M-JPEG, DV, MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4, H.264, VP9, Apple Pro Res, DNxHD, RAW. Utilización en diferentes plataformas.

UNIDAD 3: Formatos y Soportes de Grabación.

Formatos de grabación de la señal de video: evolución histórica de los formatos analógicos. Características principales. Comparación entre formatos.

Formatos digitales: Betacam Digital, DV, Digital S, Betacam SX, DV PRO 50, HDV, XDCAM, P2, RAW. Características principales. Comparación entre formatos

Evolución histórica de los soportes de grabación: celuloide, cintas electromagnéticas, soportes ópticos, discos duros, discos de estado sólido, tarjetas de memoria. El problema de la degradación y la generación.

Flujo de trabajo con cámaras DSRL y Cine Digital.

UNIDAD 4: La transmisión de señales.

Transmisión de señales por cable analógicas y digitales entre equipos de producción. Configuración y conectividad. Tipos de cables y conectores utilizados.

Transmisión de señales para difusión: terrestre (hertziana), por cable (fibra óptica, cable coaxial), satelital. Transmisión de televisión por internet: IPTV (on demand), WebTV (streaming). Principales características.

UNIDAD 5: Centros de Producción audiovisual. Trabajo en el Estudio de TV.

Centros de Producción Audiovisual. La estructura básica de un estudio de televisión. Estructura edilicia. Equipamiento: estudios (plató), escenografías, sistemas de iluminación, tratamiento del sonido, control de transmisión. La instalación para una grabación en vivo. Condiciones técnicas para la transmisión en vivo.. El móvil de exteriores. Principios generales para los enlaces. El CCU y los instrumentos de medición y puesta a punto. Formatos de programas "enlatado". Elementos técnicos y estético de un programa audiovisual. Modelo de flujo de trabajo en un programa de televisión. (Workflow de edición).

UNIDAD 6: Edición Profesional de Video. Introducción a la posproducción

Evolución de la edición Lineal y de la edición no lineal. Configuración de islas de edición. Perfiles de hardware y principales características de rendimiento. Los sistemas de edición On Line y Off Line. El Código de tiempo y EDL (Lista de Decisiones de Edición). Fundamentos de edición digital y recursos del montaje cinematográfico.

Programas de edición (software), principios de funcionamiento, características y comparación de prestaciones. Manejo de archivos digitales, organización, gestión, almacenamiento, archivo remoto. Captura, ingesta y adquisición de archivos digitales. Modos de edición: edición al vuelo, edición de tres puntos, edición multicámara. Aplicación de efectos y transiciones. Titulación. Render y exportación de medios Delivery de un proyecto de edición para diferentes medios/plataformas.

El monitor de forma de onda y el vectorscopio. Herramientas para la posproducción digital de imagen. Corrección de color básica.

PROPUESTA DE TRABAJOS PRÁCTICOS.

La asignatura prevé para su recorrido la realización y aprobación de Trabajos Prácticos que pondrán en acción los conceptos desarrollados en las clases teórico-prácticas.

En este sentido la materia acompañará la producción del espacio curricular-realizativo de las asignaturas Diseño y Producción Audiovisual I, Fotografía I, Guión I y Sonido y Musicalización I. Para ello será acordado con los docentes, cuáles de esos trabajos prácticos podrán ser abordados como trabajos integradores.

Esta modalidad busca favorecer la dinámica inter-cátedra, actuando la materia Técnicas de Grabación y Producción en Video como soporte de la producción de las materias prácticas-realizativas. Se espera poder llevar adelante la metodología sobretodo en el primer cuatrimestre de la cursada.

A este trabajo horizontal con las materias del mismo año, se suman trabajos prácticos que desarrollan conceptos y aptitudes específicos de la materia.

Estos trabajos Prácticos serán pautados y evaluados con especial interés por el equipo de cátedra, a saber:

PRÁCTICO Nº 1: DISEÑO Y PRODUCCIÓN DE UN VIDEOMINUTO. (trabajo integrador con la materia Diseño y Producción Audiovisual I).

Objetivos Específicos:

- Desarrollar los conocimientos básicos en la captura y edición de video y sonido.
- Experimentar el trabajos con diferentes materiales en un proyecto de video.
- Introducción al software de edición de video y composición digital.

Contenidos: Realizar un videominuto que integre materiales audiovisuales diversos. La temática será de libre elección del estudiante quién deberá fundamentar el tema y el tratamiento audiovisual empleado. Desarrollar la interrelación entre los espacios sonoros, visuales y textuales. El T.P. deberá entregarse en formato de video PAL (SD o HD) en MPEG2 y MP4 con banda sonora en estéreo.

PRÁCTICO Nº 2: INTERPRETACIÓN, LEGALIZACIÓN Y EXPORTACIÓN PARA DIFERENTES SOPORTES Y MEDIOS.

Objetivos específicos:

- Interpretar diferentes materiales audiovisuales, diferenciando sus características.
- Evaluar y conocer las especificaciones y estándares para diversos soportes y medios de exhibición.
- Experimentar los procesos de publicación de contenido audiovisual sobre varias plataformas.

Contenido: Producir a partir de un material audiovisual diferentes salidas para

diversos medios y soportes de exhibición y distribución.

Seleccionar un material audiovisual de producción propia, interpretar sus características técnicas, resolución, formato, aspecto de pixel, norma, fps, contenedor, códec de compresión. Realizar diferentes exportaciones y salidas del material para diversos medios, realizando operaciones de cambio de formato 4:3, 16:9, 2.35:1, normas y formatos (PAL; NTSC, progresivo y entrelazado); utilizando diversos códec de compresión de video y audio adaptados al medio de exhibición y transmisión: televisión por aire, TDA, youtube, vimeo, dispositivos móviles, Dvd, Blu-ray.

PRÁCTICO Nº 3: VIDEO PARA PLATAFORMA WEB.

Objetivos Específicos:

- Profundizar conceptos y prácticas de la edición de video.
- Analizar las narrativas producidas para la web.

Contenidos:

Producción y realización de un videoblog. Trabajo Grupal. A partir del análisis de diversos productos audiovisuales sobre internet realizar un videoblog para su publicación web. Se deberán aplicar conceptos y prácticas desarrollados en los trabajos prácticos anteriores. Generar las piezas gráficas necesarias para el producto audiovisual y el canal on-line.

PRÁCTICO Nº 4: PROYECTO DE MICROPROGRAMA PARA TELEVISIÓN

Objetivos Específicos:

- Desarrollar la aptitud creativa para la formulación de proyectos audiovisuales.
- Investigar y relevar la diversidad de propuestas y estilos posibles en el campo de la producción de contenidos audiovisuales.
- Identificar la estructura de un programa de televisión, sus elementos estéticos y técnicos.

Contenidos:

Diseño y producción de un contenido para televisión (enlatado) (*). El trabajo será realizado por grupos de 3 a 6 estudiantes. Se deberá diseñar la propuesta del programa y presentar el guión/schedule del mismo. La temática de los programas será propuesta por el equipo de cátedra. El grupo deberá producir el contenido y el programa atendiendo a la división del trabajo en roles. Presentar el material según los estándares de calidad requeridos por la industria.

(*)De acuerdo a la disponibilidad del estudio el T.P. podrá ser planteado con una puesta multicámara, replicando el formato de un programa en vivo.

IV – MÉTODOS DE EVALUACIÓN

Para la evaluación importa el seguimiento del estudiante y su proceso de conocimiento sobre los conceptos, la participación dentro de los grupos de trabajo, la asimilación de los contenidos teóricos y su puesta en práctica, la integración de los conocimientos, la capacidad de operar dentro de proyectos grupales, la búsqueda creativa, la investigación, la predisposición al análisis y la resolución proyectual de una producción audiovisual.

La materia tiene dos herramientas fundamentales de evaluación, las entregas de los trabajos prácticos y la evaluación final de carácter teórico.

Además serán evaluados conceptos como la asistencia, la participación en clase, la comunicación y los aspectos creativos de realización.

Los Trabajos Prácticos serán entregados en la fecha propuesta y se evaluarán los conceptos dictados de la unidad que represente, los objetivos planteados y las consignas realizativas estipuladas.

La visualización del Trabajo será en clase y de manera presencial, allí se harán las observaciones y correcciones para que el estudiante pueda mejorar su producción. El estudiante deberá tener el 100% de los Trabajos Prácticos aprobados al final de la cursada. Para todos los trabajos prácticos habrá instancias de recuperación y corrección.

Los parciales de carácter escrito serán dos (2) y sobre los contenidos teóricos al finalizar cada semestre. Su aprobación es con una nota igual o mayor a 4 (cuatro).

Se tomarán dos (2) parciales durante el año lectivo, el primero a la finalización del primer cuatrimestre. Se programarán instancias de recuperación de cada parcial.

Los/las estudiantes que recuperen y obtengan nota igual o superior a siete (7) podrán acceder a la condición de promocional, de igual manera.

El examen tendrá una instancia de recuperatorio que podrá constar de una exposición oral sobre un tema o contenido del programa. En el examen se evalúan los temas vistos durante el dictado de clases, la bibliografía propuesta y los conceptos surgidos de las prácticas realizadas.

La asistencia para regularizar la materia no podrá ser menor al 75%. La nota final obtenida resultará del promedio de las notas obtenidas en los trabajos prácticos y la nota del examen teórico.

Con relación a las pruebas de evaluación y el recuperatorio teórico consistirán en una serie de preguntas a desarrollar que abarquen la totalidad del contenido de la materia.

CONDICIONES DE CURSADO – REGULARIZACIÓN – APROBACIÓN

CONDICION DE LOS ALUMNOS

Todos aquellos alumnos que cumplan con las directivas emanadas de la Universidad, en cuanto al régimen de correlatividades referidas a las materias que deban tener aprobadas y/o regularizadas, podrán cursar la presente materia. Al finalizar el ciclo lectivo, todos los alumnos quedarán encuadrados en alguna de las siguientes condiciones:

1. **ALUMNOS PROMOCIONALES:** Aquellos alumnos que al finalizar el año lectivo, hayan cumplido con el 75% de los trabajos prácticos y, además, hayan

aprobado los parciales (en su fecha original o en la del recuperatorio) con una nota de 7 (SIETE) o más, serán considerados como *PROMOCIONALES*. De los TPs. no puede faltar alguno de los considerados por la cátedra como Obligatorios.

Se deja expresa constancia que para aprobar la asignatura, el Trabajo Final de la asignatura "Diseño y Producción Audiovisual I" puede y debe ser asesorado desde la cátedra, pero no es condición para promocionar la asignatura. Estos alumnos no deberán rendir examen final.

2. **ALUMNOS REGULARES:** Aquellos alumnos que al finalizar el año lectivo, hayan cumplido con el 75% de los trabajos prácticos. Y además, hayan aprobado los parciales (en su fecha original o en la fecha del recuperatorio) con una nota de 4 (CUATRO) o más, serán considerados como *REGULARES*. Se deja expresa constancia que para aprobar la asignatura, el Trabajo Final de la asignatura "Diseño y Producción Audiovisual I" puede y debe ser asesorado desde la cátedra, pero no es condición para regularizar la asignatura. Estos alumnos deberán rendir examen final de los contenidos teóricos en alguno de los turnos de exámenes fijados por la Universidad.

3. **ALUMNOS LIBRES:** Aquellos alumnos que al finalizar el año lectivo, NO hayan cumplido con el 75% de los trabajos prácticos, o que NO hayan aprobado alguno de los parciales (en su fecha original o en la fecha del recuperatorio) con una nota de 4 (cuatro) o más, serán considerados como *LIBRES*. Este alumno deberá acordar con la cátedra los trabajos a presentar para poder tener opción a ser evaluado en los contenidos teóricos.

V – CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

La materia es de carácter anual y prevé un total máximo de 20 clases teóricas, a razón de un encuentro por semana. Habrá dos clases, una para cada uno de los parciales, de síntesis general y consulta a fin de integrar los conocimientos desarrollados y subsanar dudas sobre aspectos puntuales de la temática del curso. Se reservan dos encuentros destinados a la evaluación de conocimientos adquiridos mediante una prueba escrita y dos encuentros destinados a sus respectivos recuperatorios. La organización de la materia en función del número de clases y las unidades temáticas quedaría ordenada como se indica a continuación:

Tema	Nº de Clases
UNIDAD 1	2
UNIDAD 2	5
UNIDAD 3	3
UNIDAD 4	1
UNIDAD 5	3
UNIDAD 6	4
Síntesis general y consulta	2
Evaluación	2
Recuperatorio	2
TOTAL	24

CRONOGRAMA DE CLASES 2017

FECHA	TEMAS	TP	UNIDAD
24-mar	FERIADO		
31-mar	SIN CLASES		
7-abr	SIN CLASES		
14-abr	FERIADO		
21-abr	SIN CLASES		
28-abr	PRESENTACIÓN DE LA MATERIA. Evolución histórica de los sistemas tecnológicos de producción y transmisión audiovisual: cine, televisión, video analógico y video digital. Orígenes y principales hitos. Comparación entre las prestaciones particulares de cada	Apoyo TP Diseño y Producción Audiovisual I	1

	uno.		
5-may	Aspectos fisiológicos y perceptivos que determinan los valores apreciables de definición, brillo, contraste y color en las imágenes. Parámetros principales de medición.	Apoyo TP Diseño y Producción Audiovisual I	1
12-may	Camcorders en la producción industrial de contenidos. Formación de la imagen electrónica. Sensores: aspectos históricos, CCD y CMOS. La cámara de TV, partes de la cámara, equipos ENG y EFP. Construcción general. Set up de cámara. Soportes de cámaras.	Apoyo TP Diseño y Producción Audiovisual I	2
19-may	Los sistemas PAL y NTSC, orígenes y características. La resolución horizontal en los distintos formatos. La señal de video color. Sistema de color RGB, espacios de color, generación y codificación de la misma. Tipos de señales analógicas: RGB, video por componentes, S-Video, video compuesto Sistemas y normas. Sistemas de definición estándar (SD), sistemas de Alta Definición (HD).	Presentación TP1 - Videominuto	2
26-may	EXAMENES TURNO MAYO		
2-jun	Digitalización de la señal de video. Muestreo, cuantificación y codificación. Flujo binario: análisis comparativo de la cantidad de información digital producida a partir de la señal de video, flujo de datos. Principales determinantes de la misma: número de píxeles, número de líneas, tipo de codificación, valores de cuantificación, estructura de la señal. Normas ITU, Rec.601, Rec.709., Rec. 2020.	Práctica: Fundamentos de edición digital y recursos del montaje cinematográfico.	2
9-jun	Compresión: concepto y aplicación práctica en el campo audiovisual. Compresión sin pérdidas de calidad y con pérdidas: tasas de compresión. Tipos de compresión para producción: espacial (intra-cuadro) y temporal (inter-cuadro).	Práctica: Fundamentos de edición digital y recursos del montaje cinematográfico.	2
16-jun	Submuestreo de color 4:2:2 / 4.2.0 / 4:1.1. Evolución de los contenedores y códec de video y audio: M-JPEG, DV, MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4, H.264, VP9, Apple Pro Res, DNxHD, RAW. Utilización en diferentes plataformas.	Seguimiento TP1	2
23-jun	CLASE DE REPASO DE CONTENIDOS	Consulta TP1	

24-jun	PARCIAL 1	Entrega del TP 1 - Videominuto	
3-jul	EXAMENES TURNO JULIO		
28-jul	EXAMENES TURNO JULIO		
4-ago	EXAMENES TURNO JULIO		
11-ago	RECUPERATORIO PARCIAL 1		
18-ago	Formatos de grabación de la señal de video: evolución histórica de los formatos analógicos. Características principales. Comparación entre formatos. Formatos digitales: Betacam Digital, DV, Digital S, Betacam SX, DV PRO 50, HDV, XDCAM, P2, RAW. Características principales. Comparación entre formatos	Presentación TP2 Práctica: exportación y codificación para diferentes soportes y medios.	3
25-ago	Evolución histórica de los soportes de grabación: celuloide, cintas electromagnéticas, soportes ópticos, discos duros, discos de estado sólido, tarjetas de memoria. El problema de la degradación y la generación.	Entrega TP2 - Online	3
1-sep	Flujo de trabajo con cámaras DSRL.	Presentación TP3 Práctica: Producción para la web.	3
8-sep	Transmisión de señales por cable analógicas y digitales entre equipos de producción. Configuración y conectividad. Tipos de cables y conectores utilizados. Transmisión de señales para difusión: terrestre (hertziana), por cable (fibra óptica, cable coaxil), satelital. Transmisión de televisión por internet: IPTV (on demand), WebTV (streaming). Principales características.		4
15-sep	EXAMENES TURNO SEPTIEMBRE		
22-sep	Centros de Producción Audiovisual. La estructura básica de un estudio de televisión. Estructura edilicia. Equipamiento: estudios (plató), escenografías, sistemas de iluminación, tratamiento del sonido, control de transmisión.	Consulta TP3	5
29-sep	La instalación para una grabación en vivo. Condiciones técnicas para la transmisión en vivo. El móvil de exteriores. Principios generales para los enlaces. El CCU y los instrumentos de medición y puesta a punto. Formatos de programas "enlatado".	Entrega TP3	5
6-oct	Elementos técnicos y estético de un programa audiovisual. Modelo de flujo de trabajo en un programa de televisión. (Workflow de edición).	Recupera TP3 Presentación TP4	5

13-oct	Evolución de la edición Lineal y de la edición no lineal. Configuración de islas de edición. Perfiles de hardware y principales características de rendimiento. Los sistemas de edición On Line y Off Line. El Código de tiempo y EDL (Lista de Decisiones de Edición).	Práctica: Registro multicámara en Estudio.	6
20-oct	Programas de edición (software), principios de funcionamiento, características y comparación de prestaciones. Manejo de archivos digitales, organización, gestión, almacenamiento, archivo remoto. Captura, ingesta y adquisición de archivos digitales.	Seguimiento Grupos	6
27-oct	Modos de edición: edición al vuelo, edición de tres puntos, edición multicámara. Aplicación de efectos y transiciones. Titulación. Render y exportación de medios. Delivery de un proyecto de edición para diferentes medios/plataformas.	Consulta TP4	6
37-oct	El monitor de forma de onda y el vectorscopio. Herramientas para la posproducción digital de imagen. Corrección de color básica.	Entrega TP4	6
3-nov	PARCIAL 2		
10-nov	CLASE DE REPASO DE CONTENIDOS	Recupera TP4	
17-nov	RECUPERATORIO PARCIAL 2		
24-nov	FIRMA DE LIBRETAS - PRESENTACIÓN DE REGULARIDADES		
1-dic	EXAMENES TURNO DICIEMBRE		
15-dic	EXAMENES TURNO DICIEMBRE		

VI – LINEAMIENTOS METODOLÓGICOS

La metodología propuesta desarrolla el proceso de conocimiento, mediante exposiciones en clases teóricas y clases prácticas con un fuerte carácter participativo donde se prioriza el trabajo de manera grupal e interdisciplinar. Los recursos didácticos que se utilizan serán del tipo: clase exposición, debate, visualización de ejemplos audiovisuales, resolución de casos de estudio. En cuanto a materiales se emplearán guía de trabajos prácticos, apuntes elaborados ad-hoc, videos, presentaciones digitales, bibliografía específica y de consulta y soporte a través del Aula Virtual.

También serán dispuestos horarios de consulta, de carácter grupal para ir guiando la consecución de las etapas dentro del conjunto de trabajos prácticos.

Siempre que sea posible, se buscará ejemplificar los conceptos de la asignatura con material audiovisual, como disparador para la reflexión del medio como factor importante en el aprendizaje.

En las clases se brindan los conceptos y herramientas teóricas, adecuando los contenidos en un proceso escalonado y complementario al desarrollo de los proyectos audiovisuales de los/las estudiantes en las asignaturas del mismo año.

Herramientas para la asimilación de los contenidos.

- Clases Expositivas.
- Dinámica de grupos en clase.
- Análisis y discusión sobre material audiovisual.
- Presentación oral de proyectos audiovisuales.
- Preguntas autoevaluativas en el Aula Virtual.

Cada encuentro teórico-práctico será de 3 horas de duración, previendo una pausa intermedia de 15'.

La modalidad de trabajo de las clases teóricas será la siguiente:

- 1) Repaso y consulta de los temas vistos con anterioridad a cargo de los alumnos y/o en función de preguntas puntuales que formulará el profesor.
- 2) Exposición a cargo del profesor el tema particular del día, con apoyo de imágenes, videos o material didáctico.
- 3) Se utilizará el tiempo final para adelantar la temática de las próximas clases, aclarar aspectos administrativos vinculados con fechas de asistencia a clases prácticas y dar explicaciones sobre la modalidad, pautas de elaboración, criterios de evaluación y plazos límites de presentación de Trabajos Prácticos (TP) o evaluaciones parciales.

La clase práctica se desarrollará en 1:30hs de duración, profundizando en aspectos relacionados con problemas concretos de la producción audiovisual.

Modalidad de trabajo de la clase práctica.

- Resolución de casos prácticos o modélicos.
- Práctica en laboratorio o taller o estudio de tv.
- Visita de campo, visita a un canal de televisión o productora audiovisual local.
- Asistencia a demostraciones de uso de equipamiento tecnológico.

- Visionado de documentales sobre el campo de conocimiento.

Además de las clases teóricas y prácticas semanales, se prevé un espacio de consulta semanal fuera del horario de clase, la habilitación de una cuenta de correo electrónico y la plataforma virtual de aprendizaje (aula virtual).

VII – BIBLIOGRAFÍA

BIBLIOGRAFÍA OBLIGATORIA

ALBORNOZ, Luis A y García Leiva, M. Trinidad (eds), (2012). *La televisión Digital Terrestre*. La Crujía Ediciones. Buenos Aires.

AUSTERBERRY, David (2004). *La tecnología streaming de video y audio*. Escuela de Cine y Vídeo de Andoaín, S.L. Andoaín.

BROWNE, Steven E. (2003). *Edición de video*. Editorial Instituto Oficial de Radio y Televisión (IORTV). Madrid.

CASE, Dominic (2003). *Nuevas tecnologías aplicadas a la post producción cinematográfica de cine*. Escuela de Cine y Vídeo de Andoaín, S.L. Andoaín.

GENTILE, Héctor (2001). *Del otro lado de la TV*. Editorial Brujas. Córdoba.

PAREJA CARRASCAL, Emilio (2005). *Tecnología actual de televisión*. Editorial IORTV. Madrid, 2005.

SORRENTINO Pedro, FILIPPA Carlos (eds) (2014). *Manual de la materia Técnicas de Grabación, Edición y Producción en video*. Apuntes de Cátedra.

WARD, P. (2002). *Cámara de video digital*. Escuela de Cine y Vídeo de Andoaín, S.L. Andoaín.

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

Clemente Mediavilla, Jorge. *Introducción al software de gestión en la producción audiovisual*. Editorial Fragua. Madrid, 2004.

Écija Bernal, H (Director). *Libro blanco del audiovisual. Cómo producir, distribuir y financiar una obra audiovisual*. Écija & Asociados Abogados S.L. Madrid, 2005.

Fernandez Sanchez, Manuel C. *Tecnología de los Medios Audiovisuales*. España, 2003.

Martínez Abadía, J / Vila i Fumás, P y otros. *Manual básico de tecnología audiovisual y técnicas de creación, emisión y difusión de contenidos*. Ediciones Paidós Ibérica S.A. Barcelona, 2004.

Sáinz Sánchez, Miguel. *El productor audiovisual*. Editorial Síntesis. Madrid, 1999.

Wheeler, Paul. Alta definición y cinematografía 24 Fps. Escuela de Cine y Vídeo de Andoaín, S.L. Andoaín, 2003.

Zúñiga, Joseba. Realización en televisión. Escuela de Cine y Vídeo de Andoaín, S.L. Andoaín, 2006.

“Manual Operativo para la implementación del plan de acceso a Televisión Digital Abierta Satelital” Ministerio de Planificación Federal Inversión Publica y Servicios. S/d

Curso Visual y Práctico: Edición y Posproducción. Colecciones, Revista Users.

Páginas de Internet

<http://www.incaa.gov.ar>

<http://www.guiacineyvideo.com.ar/>

<http://www.sicacine.org.ar/>

<http://www.videoedicion.org>

<http://www.fragua.com/>

<http://www.mdpsistemas.com.ar/>

<http://www.megaservice.com.ar/>

<http://filmmakeriq.com/>

<http://www.cinedigital.tv/>

<http://www.dibeg.org/>

<http://www.rtve.es>